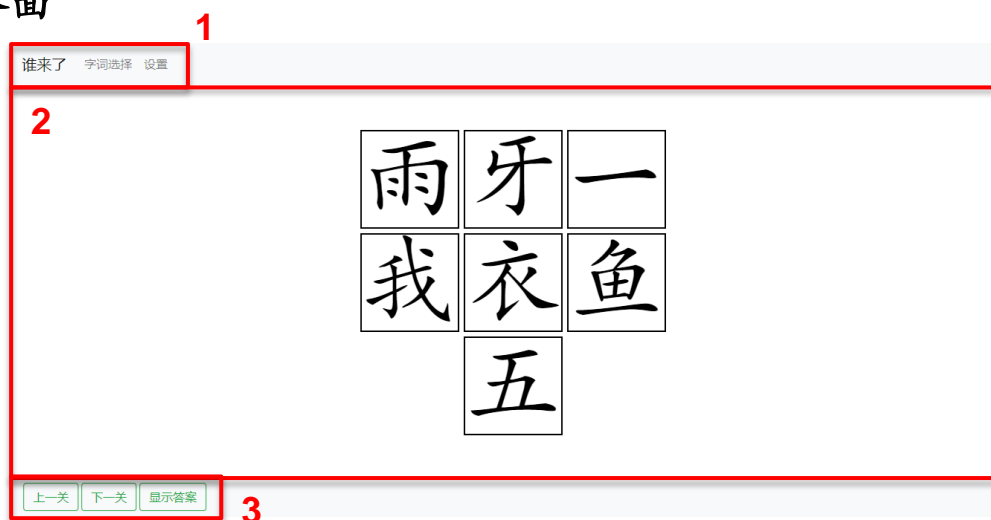


新加坡小学华文课程《欢乐伙伴》 “拍一拍三件套”电子版使用说明

简介

本软件“谁来了——拍一拍——谁走了”是师生们喜爱的课堂及课后识字小游戏的电子版，可供使用者在电脑和手机上进行游戏。三个小游戏环环相扣，既可以辅助课堂教学，也能够鼓励儿童自主学习。

使用界面



本软件的使用界面如上图：1号区域为活动字词选择与设置区；2号区域是游戏区；3号区域是关卡选择与答案显示区。

游戏步骤

本游戏的步骤为“选字→谁来了→拍一拍→谁走了”。

小贴士

本软件支持电脑端的 Chrome 浏览器，或 iPhone 上的 Safari 浏览器，以及大部分 Android 手机的自带浏览器。本软件不支持 Internet Explorer。

字词选择

打开软件后，屏幕显示选字页面，使用者可根据学期、课次、板块、识读字/识写字和等，在此页面选择用来游戏的汉字，然后开始游戏。

字词选择

课本 自定义

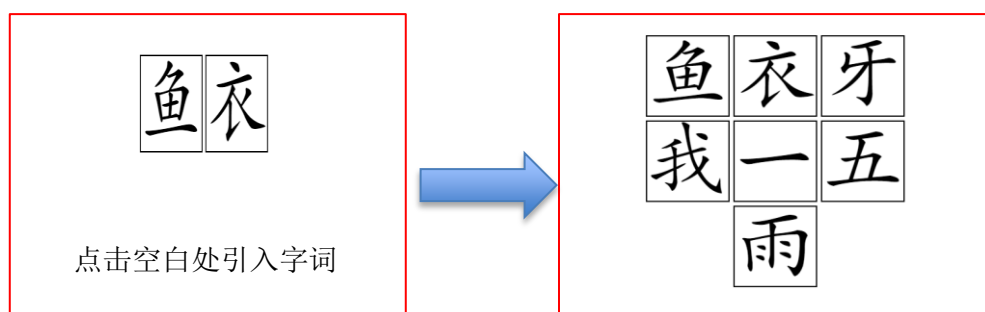
学期 1	课次 2	板块 3	识读字/识写字4
1A ▼	1 ▼	认一认 ▼	识读字 ▼

衣, 一, 五, 雨, 我, 牙, 鱼,

开始游戏

游戏操作——谁来了

点击空白处，之前所选定的汉字将逐一显示，使用者依次认读汉字。



若无法说出答案，可点击左下角的“显示答案”。点击后，正确答案将会以大号字体出现在屏幕上，同时，该字的读音也会播出。



游戏操作——拍一拍

进入本关后，点击空白处即可听到语音提示，使用者根据语音提示选择汉字。若需要重播，可再次点击空白处，系统会重复播放语音提示，直到使用者选择正确后，系统才会播放下一个语音提示。



使用者可自行点击屏幕左下角的“显示答案”获取答案。

小贴士

进行此关前，使用者需要确保电脑或手机不在静音状态。

游戏操作——谁走了

本关与第一关“谁来了”正好相反，每点击一次空白处便会隐去一个汉字，使用者依次说出隐去的汉字，直到所有汉字消失。



使用者可自行点击屏幕左下角的“显示答案”获取答案。

小贴士

三关游戏——谁来了，拍一拍，谁走了，有着不同的背景颜色，方便使用者辨别。



使用者可通过左下角的“上一关”和“下一关”灵活选择，不一定按照固定的顺序来进行游戏。

高级设置——自定义字词

除了依据《欢乐伙伴》设定的汉字外，本系统也接受用户自行输入的字或词。

字词选择

课本 自定义 ¹

输入自定义字或词:

总统, 人山人海, 展览

使用中文逗号隔开

开始游戏

字词选择

课本 自定义

输入自定义字或词: ²

总统, 人山人海, 展览

使用中文逗号隔开

³ 开始游戏

输入自定义字词的步骤如下：1) 进入自定义选项， 2) 输入想要用来游戏的汉字，并以中文逗号隔开， 3) 点击“开始游戏”。

小贴士

以“自定义”的字或词进行游戏时，“拍一拍”环节将没有语音提示，教师需自行读出语音。以自定义字词进行游戏时，系统最多接受 12 个字或词。

高级设置

除了基本的游戏方式外，本系统接受使用者对汉字顺序、数量等方面进行调整。

高级设置——打乱汉字顺序



勾选“打乱汉字顺序”后，三关中汉字出现 / 消失的顺序将会随机化，使游戏难度增加。

高级设置——重复模式

使用者可以选择重复模式，调节屏幕上显示的字或词的数量，最多为7张。



如果预设的字或词为3个，在“谁来了”中，屏幕会随机出现三张卡片。点击屏幕空白处，会出现第四张，使用者需选出最新出现的字或词。类似地，在“拍一拍”和“谁走了”中，每次屏幕上会随机出现三个字或词，供使用者进行游戏。

小贴士

“重复模式”下，三关都会无限循环字或词，使用者需点击屏幕左下角的“下一关”开始新的游戏。